

OBVESTILO O OBDELAVI OSEBNIH PODATKOV IN SNEMANJU TEKMOVALNIH VOŽENJ

Gaming Slovenia ACC Championship 2026

1. Upravljavec osebnih podatkov

Upravljavec osebnih podatkov v okviru tekmovanja Gaming Slovenia ACC Championship 2026 je:

DEJAN'S GAMING, DEJAN KOTAR S.P.

E-pošta za vprašanja glede tekmovanja in osebnih podatkov:

podpora@gamingslovenia.si

To obvestilo je treba brati skupaj s Pravilnikom tekmovanja Gaming Slovenia ACC Championship 2026.

2. Namen obvestila

To obvestilo pojasnjuje, katere osebne podatke lahko obdelujemo v okviru tekmovanja, za katere namene jih uporabljamo, kako lahko poteka snemanje tekmovalnih voženj ter kakšne pravice imajo udeleženci.

Namen obdelave je predvsem zagotavljanje pravilne izvedbe tekmovanja, evidentiranje rezultatov, preprečevanje goljufij in manipulacij, obravnava morebitnih kršitev ter zagotavljanje poštenega in preglednega tekmovanja.

3. Katere podatke lahko obdelujemo?

V okviru organizacije in izvedbe tekmovanja lahko obdelujemo podatke, ki so potrebni za izvedbo tekmovanja, preverjanje rezultatov in reševanje morebitnih sporov.

To lahko vključuje predvsem:

- tekmovalno ime oziroma uporabniško ime,
- podatke o doseženih časih in rezultatih,
- uvrstitev na posamezni progi,
- doseženo število točk,
- podatke o vožnjah in veljavnosti krogov,
- podatke, ki jih zagotavlja strežnik oziroma sistem igre,
- podatke, potrebne za preverjanje identitete tekmovalca v primeru spora,
- podatke, ki jih tekmovalec prostovoljno posreduje pri prijavi pritožbe,
- komunikacijo, povezano s tekmovanjem,
- podatke, potrebne za izvedbo oziroma izročitev nagrade,
- druge podatke, ki so nujno potrebni za preprečevanje goljufij, manipulacij rezultatov in kršitev pravil.

Osebnih podatkov, ki za izvedbo tekmovanja niso potrebni, praviloma ne zbiramo.

4. Javno objavljeni rezultati

Rezultati tekmovanja so lahko javno objavljeni na spletni strani GamingSlovenia.si, v Discord skupnosti Gaming Slovenia ter na drugih uradnih kanalih, povezanih s tekmovanjem.

Javno se lahko objavijo predvsem:

- tekmovalno ime oziroma uporabniško ime,
- doseženi čas,
- uvrstitev,
- število doseženih točk,

- skupna lestvica prvenstva,
- drugi podatki, ki so neposredno povezani s tekmovalnim rezultatom.

Za javno objavo se praviloma uporablja tekmovalno ime, ne pa nepotrebnih osebnih podatkov, kot so domači naslov, telefonska številka ali drugi podatki, ki za prikaz rezultatov niso potrebni.

5. Podatki iz strežnika in sistema igre

Rezultati se lahko pridobivajo iz tekmovalnega strežnika Assetto Corsa Competizione oziroma sistema, ki beleži rezultate voženj.

Ti podatki se uporabljajo za:

- določanje veljavnosti kroga,
- določanje najboljšega doseženega časa,
- izdelavo lestvic,
- izračun točk,
- preverjanje pravilnosti rezultatov,
- obravnavo morebitnih pritožb,
- odkrivanje morebitnih manipulacij ali kršitev.

Za določanje uradnega rezultata se uporablja sistem oziroma podatki, ki so določeni v pravilniku tekmovanja.

6. Snemanje tekmovalnih voženj

V okviru tekmovanja se lahko posamezne tekmovalne vožnje oziroma tekmovalna aktivnost posnamejo v video ali drugem primernem zapisu, kadar je to tehnično mogoče in kadar je snemanje potrebno oziroma koristno za:

- preverjanje pravilnosti vožnje,
- preverjanje morebitnih kršitev,
- obravnavo pritožb,
- preverjanje spornih situacij,
- zaščito integritete tekmovanja,
- preprečevanje goljufij in manipulacij.

Posnetki se lahko nanašajo na dogajanje v igri oziroma na tekmovalno vožnjo. Če posnetek vsebuje podatke, na podlagi katerih je mogoče določiti posameznega tekmovalca, se takšen zapis obravnava v skladu z veljavnimi pravili varstva osebnih podatkov.

Snemanje ni namenjeno nepotrebnemu zbiranju zasebnih podatkov tekmovalcev.

7. Nameni obdelave podatkov

Osebnne podatke lahko uporabljamo za naslednje namene:

1. izvedbo in organizacijo tekmovanja,
2. evidentiranje tekmovalcev in rezultatov,
3. izdelavo javnih lestvic,
4. izračun točk,
5. preverjanje veljavnosti rezultatov,
6. preprečevanje goljufij in manipulacij,
7. obravnavo kršitev pravil,
8. reševanje pritožb in sporov,
9. komunikacijo s tekmovalci v zvezi s tekmovanjem,
10. izvedbo oziroma izročitev nagrade,
11. izpolnjevanje zakonskih obveznosti,
12. varovanje pravic in zakonitih interesov organizatorja ter drugih udeležencev.

Podatkov ne uporabljamo za namene, ki niso združljivi z namenom, za katerega so bili zbrani, razen kadar za to obstaja ustrezna pravna podlaga.

8. Pravne podlage za obdelavo

Obdelava osebnih podatkov temelji na pravnih podlagah, ki so odvisne od konkretnega namena obdelave in okoliščin posameznega primera.

Lahko gre zlasti za:

- izvedbo tekmovanja in izpolnjevanje pravil tekmovanja, kadar je obdelava potrebna za sodelovanje in izvedbo tekmovanja;
- izpolnjevanje zakonskih obveznosti, kadar mora organizator določene podatke obdelovati zaradi veljavnih predpisov;
- zakonite interese organizatorja, zlasti pri zagotavljanju poštenosti tekmovanja, preprečevanju goljufij, preverjanju rezultatov, obravnavi kršitev in zaščiti pred zlorabami;
- privolitev, kadar je za posamezno obdelavo ta potrebna oziroma primerna, na primer pri določenih oblikah dodatne promocijske objave.

Organizator pri posamezni obdelavi uporablja ustrezno pravno podlago glede na njen namen.

9. Kdo lahko dostopa do podatkov?

Do podatkov lahko dostopajo osebe oziroma ponudniki storitev, ki jih potrebujejo za izvedbo posameznega dela tekmovanja.

To lahko vključuje:

- organizatorja,
- sodnika oziroma odgovorno osebo tekmovanja,
- pooblaščen administratorje,
- osebe, ki pomagajo pri tehnični izvedbi tekmovanja,
- ponudnike tehničnih storitev, kadar je to potrebno za delovanje spletne strani, strežnika ali drugih sistemov,
- pristojne državne organe, kadar to zahteva zakon.

Dostop do podatkov je omejen na obseg, ki je potreben za opravljanje posamezne naloge.

10. Discord, spletna stran in zunanje storitve

Tekmovanje lahko uporablja različne spletne in komunikacijske storitve, med drugim GamingSlovenia.si, Discord, strežnik Assetto Corsa Competizione, ponudnika strežniških storitev, elektronsko pošto in druge tehnične storitve, potrebne za izvedbo tekmovanja.

Pri uporabi teh storitev lahko pride do obdelave podatkov tudi v skladu s pogoji in politikami zasebnosti posameznega ponudnika.

Organizator ne zahteva posredovanja podatkov, ki za sodelovanje v tekmovanju niso potrebni.

11. Pritožbe in dokazila

Če tekmovalec vloži pritožbo ali če se obravnava morebitna kršitev pravil, se lahko obdelujejo tudi dodatni podatki in dokazila, ki jih tekmovalec oziroma druga oseba predloži v okviru postopka.

To lahko vključuje:

- posnetke zaslona,
- video posnetke,
- posnetke voženj,
- podatke o rezultatih,

- komunikacijo, povezano s spornim dogodkom,
- druge dokaze, pomembne za odločitev.

Dokazila se uporabljajo izključno v obsegu, ki je potreben za obravnavo konkretnega primera.

12. Lažne navedbe in zloraba postopka

Če tekmovalec v okviru pritožbe oziroma postopka preverjanja namerno predloži lažne informacije, ponarejena dokazila ali namenoma zavaja organizatorja oziroma sodnika, se lahko takšno ravnanje obravnava kot kršitev pravil tekmovanja.

V takšnem primeru se lahko podatki in dokazila hranijo v obsegu, ki je potreben za dokumentiranje kršitve in zaščito integritete tekmovanja.

Morebitne sankcije določa Pravilnik tekmovanja Gaming Slovenia ACC Championship 2026.

13. Hramba osebnih podatkov

Osebnne podatke hranimo samo toliko časa, kolikor je potrebno za namen, za katerega se obdelujejo, oziroma toliko časa, kolikor to zahtevajo veljavni predpisi.

Podatki o rezultatih tekmovanja in javne lestvice se lahko zaradi narave tekmovanja in arhiviranja rezultatov hranijo tudi dalj časa.

Dokazila, povezana s pritožbami, kršitvami ali spori, se lahko hranijo toliko časa, kolikor je potrebno za zaključek postopka oziroma za zaščito pravic organizatorja ali drugih udeležencev.

Podatki, za katere preneha obstajati potreba po hrambi, se izbrišejo, anonimizirajo ali drugače ustrezno obravnavajo, kadar je to mogoče in potrebno.

14. Nagrada in podatki zmagovalca

Za izvedbo oziroma izročitev nagrade lahko organizator od zmagovalca zahteva podatke, ki so nujno potrebni za izvedbo izročitve nagrade ter za izpolnjevanje morebitnih zakonskih, računovodskih ali davčnih obveznosti.

Takšni podatki se ne objavijo javno, razen če za njihovo objavo obstaja ustrezna pravna podlaga.

15. Pravice posameznika

Posameznik ima v skladu z veljavno zakonodajo o varstvu osebnih podatkov lahko pravico:

- zahtevati dostop do svojih osebnih podatkov,
- zahtevati popravek netočnih podatkov,
- zahtevati izbris podatkov, kadar so za to izpolnjeni pogoji,
- zahtevati omejitev obdelave,
- ugovarjati določeni obdelavi, kadar so za to izpolnjeni pogoji,
- zahtevati prenosljivost podatkov, kadar je ta pravica glede na konkretno obdelavo uporabljiva,
- preklicati privolitev, kadar obdelava temelji na privolitvi.

Uveljavljanje posamezne pravice je odvisno od konkretne pravne podlage in okoliščin obdelave. Zato lahko v nekaterih primerih obstajajo zakonske omejitve oziroma razlogi, zaradi katerih zahtevi ni mogoče v celoti ugoditi.

16. Kako uveljavljati pravice?

Za vprašanja, zahteve ali uveljavljanje pravic v zvezi z osebnimi podatki lahko posameznik kontaktira: podpora@gamingslovenia.si

V zahtevi naj posameznik po možnosti navede svoje tekmovalno ime oziroma uporabniško ime, na katero obdelavo se zahteva nanaša, katero pravico želi uveljaviti ter druge podatke, ki so potrebni za obravnavo zahteve.

Organizator lahko zaradi zaščite osebnih podatkov preveri identiteto vlagatelja, kadar je to potrebno.

17. Pravica do pritožbe pri nadzornem organu

Če posameznik meni, da se njegovi osebni podatki obdelujejo v nasprotju z veljavno zakonodajo, lahko vloži pritožbo oziroma prijavo pri pristojnem nadzornem organu za varstvo osebnih podatkov.

V Sloveniji je pristojni nadzorni organ Informacijski pooblaščenec Republike Slovenije.

18. Varnost podatkov

Organizator si prizadeva zagotoviti ustrezne tehnične in organizacijske ukrepe za zaščito osebnih podatkov pred nepooblaščenim dostopom, izgubo, uničenjem, spremembo, razkritjem in drugo nezakonito obdelavo.

Dostop do podatkov je omejen na osebe, ki ga potrebujejo za izvedbo svojih nalog.

19. Mladoletne osebe

Tekmovanje je namenjeno osebam, ki izpolnjujejo pogoje iz pravilnika tekmovanja.

Če je za sodelovanje mladoletne osebe glede na njeno starost ali konkretno obdelavo potrebno soglasje starša oziroma zakonitega zastopnika, mora biti takšno soglasje pridobljeno v skladu z veljavno zakonodajo.

Organizator lahko v primeru dvoma zahteva dodatna pojasnila oziroma ustrezno soglasje.

20. Spremembe tega obvestila

Organizator lahko to obvestilo spremeni, kadar je to potrebno zaradi sprememb tekmovanja, uporabljenih sistemov ali storitev, zakonodaje, načina obdelave osebnih podatkov ali drugih organizacijskih oziroma tehničnih razlogov.

Veljavna različica obvestila je objavljena na spletni strani GamingSlovenia.si.

Če bi sprememba bistveno vplivala na pravice udeležencev, se lahko o njej objavi posebno obvestilo.

21. Končne določbe

To obvestilo predstavlja informacije o obdelavi osebnih podatkov v okviru tekmovanja Gaming Slovenia ACC Championship 2026.

Za pravila tekmovanja, točkovanje, veljavnost rezultatov, kršitve, sankcije, pritožbe in druge tekmovalne zadeve velja Pravilnik tekmovanja Gaming Slovenia ACC Championship 2026.

Če pride do vprašanja, ki ga ta dokument ne ureja, se uporabi veljavna zakonodaja s področja varstva osebnih podatkov in druge veljavne zakonodaje.

DEJAN'S GAMING, DEJAN KOTAR S.P.
Gaming Slovenia ACC Championship 2026
podpora@gamingslovenia.si